



## Reglamentos de Juego – Salon de Squash

1. El deporte se juega en un salon reglamentario de Squash.
2. El balon debe ser aprobado por International Court Soccer, Inc.
3. Cara o sello, lanzando una moneda decide al servidor. El perdedor sirve el proximo partido. Dos de tres partidos decide al ganador del Match.
4. El servicio se ejecuta dentro de la “Linea Corta.” Todos los jugadores deben estar detras de la linea corta al inicio de juego. El balon debe dar un bote, y durante el descenso se patea hacia el fronton. El impacto del balon con el fronton debe ser arriba de la linea de servicio. El balon puede rebotar contra el cielo o las paredes laterales despues de haber tocado el fronton. El balon puede entonces caer en cualquier region del piso despues de un buen servicio. El balon debe dar bote antes de hacer contacto con la pared posterior, al contrario se carga un falta de servicio. El servidor tiene dos oportunidades para servir correctamente. En caso de doble falta, el servicio pasa al contrincante.
5. Un balon que llegue al fronton bajo la linea de servicio resulta en cambio de servicio o perdida de un punto, segun el ultimo jugador en tocar el balon.
6. El balon debe ser jugado antes o despues de un bote contra el piso. El balon no puede dar mas de un bote. El jugador tiene tres toques para devolver el balon hacia el fronton, usando todo el cuerpo menos los brazos y las manos. Rebotes contra el cielo, la pared posterior, y las paredes laterales se pueden usar sin contar como uno de los tres toques reglamentarios. Durante el trayecto hacia el fronton, el balon no puede dar bote contra el piso.
7. Solamente el servidor puede ganar puntos. Un punto se gana cuando el balon no es devuelto al fronton segun los reglamentos.
8. Despues de haber jugado el balon, el jugador debe tartar de no obstruir a su contrincante. Una obstuccion resulta en la repeticion del punto.
9. Durante el trayecto del balon hacia el fronton, un impacto contra el cuerpo del oponente exige la repeticion del punto “solamente” si el balon tenia oportunidad de alcanzar el fronton.
10. El deporte se juega con características de juego limpio y en forma caballerosa. Cualquier punto cuestionable se debe repetir.
11. El balon NO puede ser atrapado entre jugador y pared (es).
12. Las zapatillas deben tener suela que no marque el piso de los salones de juego.
13. Un partido se juega a diez puntos. El partido se debe ganar con un diferencial de dos puntos.
14. Los jugadores aceptan responsabilidad por cualquier daño o lesion que ocurra durante el juego de este deporte.
15. El club o gimnasio acepta responsabilidad por el mantenimiento optimo y seguro de los salones de juego.